

# Rennverein Drensteinfurt e.V.

## Traber-Info



### A

#### Amateur

Ein Fahrer bzw. eine Fahrerin, der/die nach erfolgreicher Prüfung an speziellen (Amateur-)Rennen teilnehmen darf.

#### Amateurfahren

Rennen, in denen nur Amateure zugelassen sind.

#### Amazone

Eine Amateurfahrerin. Die weltweit erfolgreichste ist übrigens Rita Drees mit weit über 2.000 Siegen.

#### Am Turm

Ein Pferd, das disqualifiziert wurde, „hängt am Turm“.

#### Ausländer

Im Ausland geborene Pferde.

#### Ausschreibung

In der Ausschreibung gibt der Rennverein vor, welche Pferde im jeweiligen Rennen startberechtigt sind. (Beispiel: nur Pferde, die bisher weniger als € 5.000,- Preisgeld gewonnen haben).

#### Außenseiter

Mit diesem Ausdruck bezeichnet man Pferde, denen nur die wenigsten Experten im Rennen eine gute Leistung zutrauen. Außenseiter gehen daher meistens mit sehr hohen Quoten ins Rennen. Manchmal überraschen Sie jedoch und gewinnen doch.

#### Autostart

Hierbei starten die Pferde hinter einem Auto mit ausgeklappten Flügeln. Die Pferde reihen sich gemäß ihrer Startnummern nebeneinander ein und das Auto beschleunigt langsam bis zur Startmarke. Dann fährt es weg und das eigentliche Rennen beginnt. Es handelt sich also um einen „fliegenden“ Start.

### B

#### Bahnlänge

Die Länge der Rennbahnen beträgt zwischen 800 m und 1.200 m pro Runde. Größere Bahnen erlauben, da sie weitere Kurven haben, im Normalfall auch schnellere Zeiten.

#### Bänderstart

Hierbei handelt es sich um einen „stehenden“ Start. Bänder im ursprünglichen Sinn werden jedoch nicht mehr verwendet. Bei Rennen mit Bänderstart können Pferde mit unterschiedlichen Gewinnsummen gegeneinander laufen. Pferde mit höheren Gewinnsummen werden meistens mit einer Zulage von 25 m belegt, müssen also 25 m weiter hinten starten und diese Zulage erst einmal gegenüber den weiter vorne startenden Pferden aufholen.

#### Besitzertrainer

Die Besitzertrainer trainieren ihre eigenen Pferde selber, statt sie zu einem Berufstrainer ins Training zu geben. Meistens sind diese Besitzertrainer auch gleichzeitig Amateurfahrer.

#### Berufsfahrer

Diese Fahrer sind Profis, die eine dreijährige Ausbildung zum Pferdewirt (mit Schwerpunkt Trabrennen) absolvieren müssen. Oft sind diese Berufsfahrer auch gleichzeitig als Trainer für die Pferde zuständig.

#### Besitzer

Der Besitzer ist der Eigner des Pferdes. Er kommt für sämtliche Kosten (Anschaffung, Unterhalt, Training usw.) auf und erhält im Gegenzug das Preisgeld aus den Renngewinnen. Immer mehr in Mode kommen sog. Besitzergemeinschaften, in denen sich mehrere Personen den Besitz an einem oder mehreren Pferden teilen.

### Bronzehelm

Mit dem bronzenen Helm darf derjenige Fahrer starten, der im Vorjahr die drittmeisten Siege erzielt hat. Im Jahr 2007 gibt es zwei Bronzehelme, da zwei Fahrer genau gleich viele Siege im Jahr 2006 erzielen konnten. Michael Nimczyk und Michael Schmid gewannen je 156 Rennen.

### C

#### Champions

Die Fahrer, die im Vorjahr die meisten Siege insgesamt erringen konnten. Für die ersten drei Plätze im Profifahrer-Championat werden Helme vergeben, die der jeweilige Fahrer dann im folgenden Jahr bei jedem Rennen tragen darf (Gold-, Silber- und Bronzehelm).

### D

#### Derby

Das wichtigste Rennen im Leben eines Rennpferdes. Beim Derby laufen immer nur die jeweils drei Jahre alten Pferde gegeneinander. Für die Stuten gibt es ein separates Rennen. Das Derby findet im am ersten Wochenende im August auf der Trabrennbahn in Berlin-Mariendorf statt.

#### Disqualifikation

Ein Pferd wird disqualifiziert, wenn es entweder galoppiert (Disqualifikation rot) oder keinen reinen Trab im Rennen geht, also eine „unreine“ Gangart angeschlagen hat (Disqualifikation blau). Diese Entscheidungen werden von der Renleitung getroffen und verkündet, wobei diese über einen kleinen Ermessensspielraum verfügt.

#### Distanz

Es gibt drei unterschiedliche Distanzen:

- Fliegerdistanz (ca. 1.600m – 1.750m)
- Mitteldistanz (ca. 1.900m – 2.100m)
- Steherdistanz (ca. 2.500m – 2.600m)

Die Unterschiede in den jeweiligen Distanzen resultieren aus den verschiedenen Bahnlängen der Rennbahnen. Die meisten Rennen werden auf der Mitteldistanz angeboten.

#### Doping

Es werden regelmäßig Dopingproben durchgeführt. Die Pferde werden z.T. ausgelost, bei großen Rennen werden grundsätzlich die drei ersten Pferde im Ziel einer Dopingprobe unterzogen. Regelmäßig werden auch Dopingproben vor dem Rennen durchgeführt. Gedopte Pferde werden für drei Monate gesperrt. Die Verantwortlichen (Trainer) werden bestraft.

#### Dotation

Das gesamte in einem Rennen ausgelobte Preisgeld zusammen nennt man die Dotation. Diese beträgt in normalen Rennen meistens ca. € 1.000,-, bei großen Rennen aber auch manchmal mehr als € 50.000,-.

#### Dreischlag

Eine Gangart, die zu einer Disqualifikation blau durch die Renleitung führt. Bei einem Dreischlag trabt das Pferd mit den Vorder- und galoppiert mit den Hinterbeinen.

### E

#### Einlauf

Als Einlauf bezeichnet man die Zielgerade der Rennbahn. Manchmal werden aber auch die Zweier- und Dreierwette Einlauf genannt (2-er Wette: Einlauf oder kleiner Einlauf / 3-er Wette: großer Einlauf).

#### Eventualquote

Die (Siege-)Eventualquote wird vor dem Rennen jeweils aktuell angezeigt. Sie gibt einen Hinweis darauf, welches Pferd wie stark bewettet wird. Für die Wette ist jedoch nur die Quote beim Start relevant; daher auch „Eventual“quote.

## **Fahrerlaubnis**

Dies ist eine Vergünstigung für Lehrlinge und neue Berufsfahrer, die bislang weniger als 20 Rennen gewonnen haben. Sie bekommen im Rennen die beste Startnummer, unabhängig von der Gewinnsumme, die ihr Pferd bislang erzielt hat.

## **Fahrverbot**

Die Rennteilnahme kann gegen einen Fahrer ein Fahrverbot aussprechen. Die Länge des Verbotes ist abhängig von der Schwere des Verstoßes, den der Fahrer begangen hat. Die Strafen sind geregelt in der Trabrennordnung.

## **Favorit**

Der Favorit eines Rennens ist das Pferd mit der geringsten Siegeschancenquote von allen teilnehmenden Tieren. Die geringste Quote kommt dadurch zustande, dass auf dieses Pferd am meisten Geld gewettet wurde.

## **Fehlstart**

Damit bezeichnet man eine Galoppade eines Pferdes während des Rennens. Wenn der Fahrer es schafft, das Pferd innerhalb des vorgegebenen Rahmens wieder in die Gangart Trab zu bringen, darf er weiter am Rennen teilnehmen, ansonsten wird er von der Rennteilnahme disqualifiziert (rot).

## **Fehlstart**

Der Hauptstarter entscheidet auf Fehlstart, wenn nicht alle Pferde das Rennen gemäß den Regeln aufnehmen; z.B. sich nicht an ihrem jeweiligen Startplatz hinter dem Auto eingereiht haben.

## **Feld**

Alle am Rennen teilnehmenden Pferde zusammen nennt man Feld.

## **Finis**

Bezeichnet den Endkampf des Rennens.

## **Geld**

### **Geldrang**

Bei den meisten Rennen erhalten die Besitzer der ersten fünf Pferde im Ziel einen Geldpreis (abgestuft). Man sagt dann auch, das Pferd war „im Geld“.

## **Geschwindigkeit**

Trabrennpferde erzielen im Rennen Spitzengeschwindigkeiten von über 50 m/h.

## **Gewinnsumme**

Dies ist die Summe, welche ein Pferd bisher in allen Rennen zusammen gewonnen hat (auch: Lebensgewinnsumme). Nach der bisher erzielten Gewinnsumme werden die meisten Rennen eingeteilt. Es laufen Pferde gegeneinander, die bislang in etwa die gleichen Gewinnsummen erzielen konnten.

## **Goldhelm**

Mit dem goldenen Helm wird der Fahrer ausgezeichnet, der im Vorjahr die meisten Siege erzielt hat. Im Jahr 2007 ist dies Roland Hülkath, der 2006 40 Rennen gewinnen konnte.

## **grün aus“**

Wenn dieses Kommando ertönt dauert es noch eine Minute bis zum Start des Rennens.

## **H**

### **Heat**

Der Heat dient zum Aufwärmen der Muskulatur eines Pferdes vor dem Rennen. Dabei wird (meisten ca. 1 bis 1,5 Stunden vor dem eigentlichen Rennen) das Pferd z.B. eine Gerade im Renntempo gefahren. Für Besucher auf einer Rennbahn empfiehlt es sich immer, sich anhand des Heats der einzelnen Pferde einen Eindruck von diesen zu verschaffen.

## **an der Luft**

So bezeichnet man es, wenn ein Trabrennpferd während des Rennens anfängt zu galoppieren.

## **Inländer**

Ein in Deutschland geborenes Pferd.

## **J**

### **Jahrgangrennen**

In diesen Rennen laufen nur Pferde aus einem bestimmten Jahrgang gegeneinander. Das berühmteste Jahrgangrennen ist das Derby, an dem nur dreijährige Pferde teilnehmen dürfen.

## **K**

### **Kilometerzeit**

In allen Rennen werden die Zeiten gestoppt. Diese ergeben einen Einblick in die erzielten Leistungen. Um die Zeiten miteinander vergleichen zu können, werden diese immer als Durchschnitt pro Rennkilometer angegeben. 16,0 bedeutet zum Beispiel, dass dieses Pferd 1 Minute und 16,0 Sekunden pro Kilometer gebraucht hat. Falls es diese Zeit in einem Rennen über 2000 m erzielt hat war es also vom Start bis ins Ziel 2 Minuten und 32 Sekunden unterwegs.

## **L**

### **Länge**

Hiermit ist grundsätzlich die Länge eines Pferdes gemeint. Bei der Bekanntgabe des offiziellen Zieleinlaufes werden die Längen als Kriterium herangezogen, sofern die Pferde soweit auseinander lagen.

### **Latten**

„An die Latten kommen“ bzw. „die Latten bekommen“ bedeutet, dass das Pferd die Führung übernommen hat. Früher waren die Bahnen zum Innenraum hin oft durch Latten abgesperrt.

### **Lehrlingsfahren**

In diesen Rennen dürfen nur Auszubildende und Berufsfahrer die weniger als 20 Siege erzielt haben teilnehmen.

### **Leistungsprüfung**

So heißen die Rennen im offiziellen Sprachgebrauch. Die Leistungen der Pferde werden im direkten Vergleich überprüft.

### **Lizenz**

Alle Teilnehmer an den Rennen, Berufs- oder Amateurfahrer(-innen), müssen eine Lizenz vorweisen können. Mit Erteilung der Lizenz durch den Dachverband (HVT) erkennen die Rennteilnehmer die Trabrennordnung (inkl. der darin enthaltenen Strafen) an.

## **M**

### **Meile**

Die Sprintrennen werden oft auch als Meilenprüfung bezeichnet (engl. Meile = 1.609m)

## **N**

### **Nennung**

Mit der Nennung gibt der Besitzer sein vorläufiges Interesse bekannt, sein Pferd an einem Rennen teilnehmen zu lassen. Die endgültige Zusammenstellung des Rennens erfolgt allerdings erst bei der Starterangabe ein paar Tage vor dem Start des Rennens.

### **Nummern**

An jedem Pferd, das während einer Rennveranstaltung auf die Bahn fährt (Rennen oder Heat), muss eine Tafel mit der Startnummer befestigt sein. Jedes Rennen hat eine eigene Farbe, in der auch die Tafeln mit den Startnummern gehalten sind, so dass man jedes Pferd eindeutig identifizieren kann.

## **P**

### **Parade**

Bei der Parade fahren die Pferde vor dem Rennen am Publikum vorbei. Dieses kann sich dann einen letzten Eindruck von den Pferden verschaffen. Zwischen Parade und dem Start liegen ca. 7 Minuten. Die Rennteilnehmer sind grundsätzlich verpflichtet an der Parade teilzunehmen.

## Preisgeld

Dies ist der Betrag, den der Besitzer des Pferdes erhält, wenn sich sein Pferd innerhalb der Gewinnränge platziert („ins Geld läuft“). Die Summe der Preisgelder, die ein Pferd in allen bisherigen Rennen zusammen erzielen konnte, nennt man Gewinnsumme.

## Profi

siehe Berufsfahrer

## Protest

Nach dem Rennen besteht für die Rennleitung, aber auch für Teilnehmer am Rennen, die Möglichkeit, innerhalb einer bestimmten Frist Protest einzulegen; z.B. wenn ein Fahrer einen anderen behindert hat. Diese Proteste werden von der Rennleitung sofort entschieden. Im Falle eines Protestes erfolgt der endgültige Richterspruch und die Bekanntgabe der Quoten erst anschließend. Für die Entscheidung eines Protestes werden die aufgezeichneten Bilder herangezogen.

## Pullen

Wenn ein Pferd schneller laufen möchte als dies der Fahrer für angemessen hält „pullt“ das Pferd. Es verschenkt somit wertvolle Energie, da der Fahrer es einbremst.

## Q

### Qualifikation

Damit ein Trabrennpferd am Rennbetrieb teilnehmen darf muss es seine Rennfähigkeit beweisen. Hierfür muss es eine bestimmte Kilometerzeit schaffen. Pferde, die länger als sechs Monate an keinem Rennen teilgenommen haben, müssen unter gleichen Bedingungen in die Wiederqualifikation.

### Quote

Für alle Wettarten werden nach dem Rennen die jeweiligen Quoten errechnet, die ein Wetteter erhält, der die Wette richtig getippt hat. Alle Quoten werden jeweils auf Basis eines Einsatzes von € 10,- bekannt gegeben.

## R

### Rennleitung

Die Rennleitung besteht aus mehreren sehr erfahrenen Personen. Diese fahren im Rennleitungswagen parallel zum Feld auf der Innenbahn mit. Die Rennleitung trifft u.a. die Entscheidung, ob ein Pferd disqualifiziert wird.

### Richter (auch Zielrichter)

Er trifft die Entscheidung über den Ausgang des Rennens. Im Falle eines sehr knappen Zieleinlaufs kann er dabei auf ein Zielfoto zurückgreifen.

## S

### Silberhelm

Am dem silbernen Helm darf derjenige Fahrer starten, der im Vorjahr die zweitmeisten Siege erzielt hat. 2007 ist dies Heinz Wewering mit 203 Erfolgen im Jahr 2006.

### Startwagen

An diesem Auto sind Flügel befestigt, die vor dem Start ausgefahren werden. Hinter diesen Flügeln ordnen sich die Pferde gemäß ihrer jeweiligen Startnummer ein. Der Startwagen wird für alle Rennen mit Autostart benötigt.

### Starter (auch Hauptstarter)

Dieser ist in der Phase des Starts eines Rennens für den ordnungsgemäßen Ablauf zuständig. Bei einem Autostart-Rennen befindet sich der Starter im Startwagen.

### Starterangabe

Der Termin, an dem die Besitzer ihre Pferde definitiv als Starter für ein Rennen benennen. Die Starterangabe ist nur dann möglich, wenn auch gleichzeitig das Startgeld (meistens pro Startpferd 1,5% des Preisgelds) bezahlt wird.

## Startplatz

Innerhalb eines Teilnehmerfeldes erhält das Pferd mit den geringsten Siegaussichten (meistens der geringsten bisher erzielten Gewinnsumme) den besten Startplatz mit der Nummer 1. Neben diesem Pferd reihen sich dann die Pferde gemäß der aufsteigenden Reihenfolge ihrer bisher erzielten Gewinnsumme ein. In großen Rennen (z.B. Derby) werden die Startplätze ausgelost.

## Sulky

So bezeichnet man den Wagen, auf dem der Fahrer während des Rennens sitzt.

## T

### Todesspur

Ein Pferd, das in der zweiten Reihe, also neben dem innen liegenden führenden Pferd, laufen muss, befindet sich in der „Todesspur“.

### Totalisator

So bezeichnet man das auf den Rennbahnen vollzogene Wett-Prinzip. Hierbei kommen alle Wetten (getrennt nach den jeweiligen Wettarten) zusammen in einen Topf, die gesetzlichen Abzüge (Preisgelder, Steuer etc.) werden vorgenommen, und der Rest unter den Gewinnern aufgeteilt. Ein persönlicher Wettgewinn ist also immer davon abhängig, wie viele andere Wetteter diese Wette ebenfalls richtig getippt haben. Mit „Totalisator“ wird aber auch die Anzeigentafel bezeichnet, auf der man vor dem Rennen die jeweiligen Siegeventualquoten der Pferde und nach dem Rennen die Quoten je Wettart sehen kann.

### Totes Rennen

Ein Rennen, bei dem es auch nach Auswertung des Zielfotos mehr als einen Sieger gibt.

### Toto

Abkürzung für Totalisator.

### Trabreiten

Hierbei ziehen die Pferde keinen Sulky hinter sich her, sondern die Reiter(innen) sitzen im Sattel auf dem Pferd. Ansonsten gelten die gleichen Bedingungen wie bei Rennen mit Sulky.

### Trainer

Es gibt Berufstrainer und Besitzertrainer. Beide verfügen jeweils über eine Lizenz des Dachverbandes (HVT). Die Trainer fahren in den meisten Rennen auch die von ihnen trainierten Pferde.

## W

### Wewering

Heinz Wewering ist mit über 16.000 Siegen der erfolgreichste Trabrennfahrer der Welt. Er war 29 Jahre hintereinander in Deutschland der jeweilige Jahreshampion, trug also immer den Goldhelm. Er wird daher oft einfach „Goldhelm“ genannt, auch wenn er aktuell, aufgrund seiner mittlerweile vorrangig in Italien ausgeübten Tätigkeit als Fahrer und Trainer, „nur“ mit dem Silberhelm an den Start geht.

## Z

### Zielfoto

Bei einem sehr knappen Zieleinlauf lässt der Zielrichter ein Zielfoto anfertigen, um den genauen Einlauf feststellen zu können. Wenn auch auf dem Zieleinlauf kein Unterschied zu erkennen ist spricht man von einem „toten Rennen“.

### Züchterprämie

Diesem Geldpreis erhält der Züchter eines Pferdes, das im Rennen einen Geldrang erreicht hat. Die Züchterprämie beträgt im Normalfall 10% des Preisgelds.